

Programiranje jednostavnog chatbota pomoću AI i Pythona

Priprema okvira koda za chatbot

Pripremite osnovni okvir koda za chatbot u Pythonu.

Primjer koji možete koristiti i proširivati:

```
def chatbot():
    print("Pozdrav! Ja sam ChatBot. Kako se mogu zvati?")
    ime = input("Tvoje ime: ")
    print(f"Bok, {ime}, ! Postavljaš mi pitanja. Ako želiš završiti razgovor, napiši 'kraj'.")

    while True:
        korisnikov_unos = input("Ti: ").lower()

        if korisnikov_unos == "kraj":
            print("ChatBot: Hvala na razgovoru! Vidimo se.")
            break
        elif "kako si" in korisnikov_unos:
            print("ChatBot: Dobro sam, hvala na pitanju! A kako si ti?")
        elif "škola" in korisnikov_unos:
            print("ChatBot: Škola je super mjesto za učenje i druženje!")
        elif "hobi" in korisnikov_unos:
            print("ChatBot: Moj hobi je razgovor s tobom. A koji je tvoj hobi?")
        else:
            print("ChatBot: Nažalost, ne razumijem to pitanje.")

# Poziv funkcije za pokretanje chatbota
chatbot()
```

Upute:

1. Pokrenite kod u svom Pythonu.
 2. Postavljajte različita pitanja chatbotu i provjerite kako odgovara.
 3. Za izlazak iz programa upišite riječ „kraj”.
-

Zadaci za proširenje funkcionalnosti chatbota

1. Dodajte još pitanja i odgovora:
 - o Na primjer, dodajte pitanja o školskim predmetima, sportu ili hobijima.
 - o **Primjer:**

```
elif "koji je tvoj omiljeni sport" in korisnikov_unos:
    print("Chatbot: Volim nogomet! A koji je tvoj omiljeni sport?")
```
2. Prepoznajte sinonime i slične upite:
 - o Dodajte više različitih fraza koje chatbot može prepoznati za isto pitanje.
 - o **Primjer:**

```
elif "kako se osjećaš" in korisnikov_unos or "kako ide" in korisnikov_unos:
    print("Chatbot: Dobro sam, hvala na pitanju! Kako ti mogu pomoći?")
```
3. Dodajte funkcionalnost kviza:
 - o Neka chatbot postavlja pitanja korisniku i provjerava odgovore.
 - o **Primjer koda za kviz:**

```
def kviz():
    print("Chatbot: Igramo kviz! Odgovori na moje pitanje.")
    odgovor = input("Koji je glavni grad Italije? ").lower()
    if odgovor == "rim":
        print("Chatbot: Točno! Bravo!")
    else:
        print("Chatbot: Netočno. Točan odgovor je Rim.")

# Poziv funkcije za pokretanje chatbota
kviz()
```

- Dodajte pitanja o školskim predmetima, sportu ili hobijima.
- **Primjer:**

```
elif "koji je tvoj omiljeni sport" in korisnikov_unos:  
    print("Chatbot: Volim nogomet! A koji je tvoj omiljeni sport?")
```

4. Unaprijedite chatbot da može prepoznavati greške:

- Dodajte odgovore koji sugeriraju korisniku da unese ispravno pitanje.
- **Primjer:**

```
else:  
    print("Chatbot: Mislim da nisam razumio. Možeš li pokušati s  
jednostavnijim pitanjem?")
```

Završne napomene

- **Testirajte chatbot** s različitim vrstama pitanja i zabilježite koje funkcionalnosti rade dobro.
 - **Razmislite:**
 - „Kako bi chatbot mogao biti još korisniji?”
 - „Koje su prednosti i nedostaci ovakvog chatbota?”
-

Sažetak zadatka

1. **Razumijevanje koncepta chatbota** – Što je chatbot i kako ga koristiti?
2. **Planiranje funkcionalnosti** – Odredite temu i primjere pitanja i odgovora.
3. **Pisanje upita za Copilot** – Generirajte osnovni kod pomoću Microsoft Copilota.
4. **Priprema okvira koda** – Napišite osnovni Python kod za chatbot.
5. **Testiranje i poboljšanje** – Proširite funkcionalnosti i testirajte chatbot.
6. **Dodatni izazov** – Napravite kviz ili interaktivni meni za naprednije učenike.

Primjeri upita za Microsoft Copilot:

- „Napiši dijalog za chatbota koji odgovara na osnovna pitanja o engleskom rječniku.”
- „Izradi dijalog za chatbota koji može odgovarati na pitanja o školskim predmetima.”
- „Generiraj dijalog za chatbota koji pita korisnika kako je i odgovara na temelju njegovog odgovora.”